## 魔域SF-BOSS军团副本均需求进犯加添加输 出

魔域sf的最全攻略,整文分作几个讲解篇,希望能够帮到大家,配备篇配备统一分为6件,根底特点为兵器+进犯。

头盔+双防,项圈+进犯,铠甲+双防,手镯+双防,鞋子+生命。配备等级的提高会直观提高 配备的根底特点。

魔魂铸造则追加配备的根底特点,即比如兵器根底特点为进犯,魔魂铸造越高,追加进犯越高。优先配备魔魂等级铸造为兵器>项圈。



头盔=铠甲=鞋子。宝石分为进犯力,战斗力,生命,经历。作用为进犯力>战斗力>生命>经 历。其间进犯力最为重要,日常星级副本。

国际BOSS,军团副本均需求进犯加添加输出。而PK则战斗力越高越好,所以日常宝石打进犯力,再准备一套战斗力,如喜欢面板好看则可全打战斗力。

兵器可壤嵌进犯生命战斗力,头盔可壤嵌生命,项圈可壤嵌进犯战斗力,铠甲可壤嵌生命, 手镯可壤嵌经历战斗力,鞋子可壤嵌经历战斗力进犯。



配备打孔为兵器>项圈>鞋子>手镯>头盔=铠甲。配补白灵为配备阿拉玛之魂,最高**16**级,等级越高供给战斗力越高。

且可提高配备的追加特点,看经济能力打什么等级。特别特点分为风,地,水,火。只能通过配备质量提高时随机呈现,最高为20点。

特别特点如与出征的幻兽相性相同,1点特别特点加1%进犯,比如有一件火3的配备,幻兽相性为火则相性进犯加3%。